

GAMECUBE 5th

すべての
ゲームクリエイターへ。

ゲーム制作者交流イベント GAME³

<https://game3.trapti.tech>

 @GAME3_Staff

#GAMECUBE5th

スケジュール

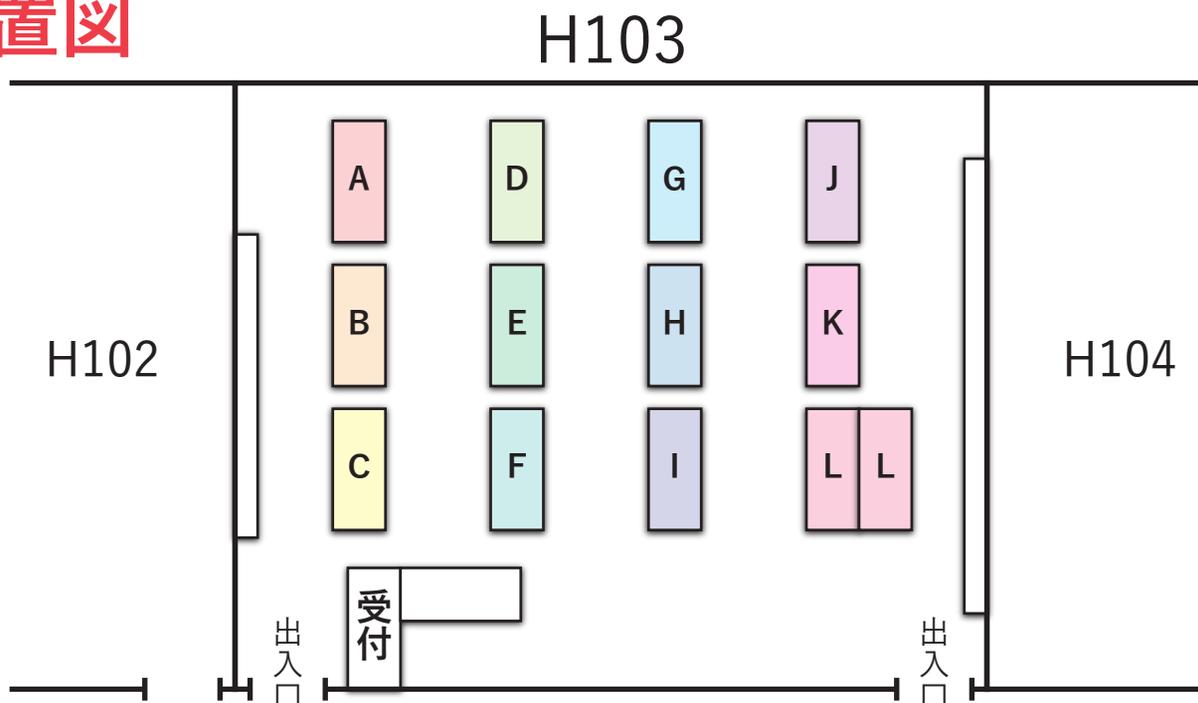
13:00～13:30	入場開始
13:30～13:40	諸注意等
13:40～13:50	準備開始
13:50～14:50	展示(第1ターム)
15:00～16:00	展示(第2ターム)
16:10～17:10	展示(第3ターム)
17:10～17:30	閉会、表彰
17:30～19:00	自由交流時間

※各タームの間には、10分間の準備時間があります。

諸注意

- 講義室は喫煙禁止です。また、軽い飲食は良いですが、ゲーム展示ブースの近くでの飲食はご遠慮ください。
- 会場内の通路は狭いです。通路を塞がないよう配慮してください。特に出入口付近や非常口を塞ぐような行為はおやめください。
- 会場で走るなど、他の人の迷惑になるような行為はやめてください。
- コンセントなどが通路に出てしまう場合があります。足元にはご注意ください。
- 周囲の様子を見て、他の人にもゲームを交代してください。
- GAME³の様子をtraPのブログにて記事にする予定です。そこに載せるための写真を撮影しますので、ご了承下さい。(顔の部分などはぼかしをかけます)
- 閉会后、懇親会で軽食を提供させて頂く予定です。会費は無料です。何か困ったことがあれば、受付にどうぞ。

配置図



第1ターム

A 課金王者ガチャキング



ライバルを出し抜きクエストを遂行せよ!
(バイトもできるよ!)
集めた報酬でガチャを引け!
心理戦オンラインボードゲーム!!

展示者名	つぼつ @tbfit
所属	デジタル創作同好会 traP
ジャンル	友情崩壊系対戦ボードゲーム
開発環境	Node.js

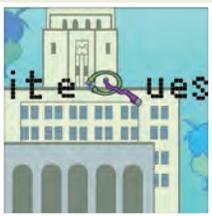
B Llb



本の世界を冒険し、
森の中にある幽霊屋敷の真実に触れていく
ホラーアドベンチャーゲームです。
これは製作中のものとなります。

展示者名	Llb
所属	デジタル創作同好会 traP
ジャンル	ホラーアドベンチャー
開発環境	Java, Eclipse

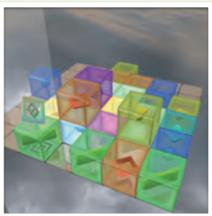
C titeQuest



東工大を救うため、正義の 안드로이드
「テックちゃん」が、縦横無尽に駆け巡る!

展示者名	titeQuest 制作委員会
所属	デジタル創作同好会 traP
ジャンル	アクション
開発環境	Java

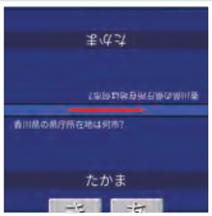
D Lumin



せいさくちゅう

展示者名	phi16 @phi16_
所属	デジタル創作同好会 traP, ロボット技術研究会
ジャンル	3D アクションパズル
開発環境	Unity

E はやくい!



対戦型クイズゲームです。

展示者名	tsubasa @twobartha
ジャンル	クイズ
開発環境	Java, Swift

F SIDE RENDER



開発中の音楽ゲームです。

展示者名

708QBT
@708QBT

ジャンル

音楽ゲーム

開発環境

cocos2d-x, C++

G R-sim++



PC向けに個人で開発中のレースゲームです。
スーパーカーでコースを周回し、
順位を競います。

展示者名

hashikemu
@kemuduino

ジャンル

レーシング

開発環境

HSP, HGIMG4

H ActiveRide



AR会初の3Dロボットアクションゲーム!
その格好良さギャラクシー級??

展示者名

おっしい
@OssyDao

所属

首都大学東京
ゲーム制作サークル AR 会

ジャンル

3D ロボットアクションゲーム

開発環境

Unity

I A small Repairer



スイッチを押すと移動したり回転したりする
床や壁のギミックを駆使して、
アイテムをゴールまで運ぶゲームです

展示者名

クマ
@kuma_main

所属

首都大学東京
ゲーム制作サークル AR 会

ジャンル

2D, パズル, アクション

開発環境

Unity5, C#

J ARise



発生するターゲットをノーツが飛んでくる
タイミングに合わせてタップするシンプルな
音ゲーです!アンドロイドアプリになっています!
デザインにもそれなりに力を入れているので
ぜひ見にきてください(^-^)/♪

展示者名

AR 会音ゲー班
@yuuna_t_1107

所属

首都大学東京
ゲーム制作サークル AR 会

ジャンル

音ゲー

開発環境

Node.js

K My Silent Melody



戦争後の崩壊した世界を主人公が冒険していく。
主にゲームの中の世界を体感するアクションゲーム

展示者名

ゆーにん
@HpK115

所属

首都大学東京
ゲーム制作サークル AR 会

ジャンル

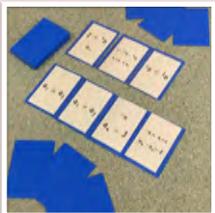
3D アクションゲーム

開発環境

Unity

第2ターム

A 収束判定ゲーム



手札を交互に出して数列を収束させる、1ゲーム5分ほどで終わる2人用ゲームです。

展示者名	あぐにゃん @Ag_nyan559
所属	ピンゾロゲームス
ジャンル	アナログゲーム
開発環境	アナログ

B 弾幕



コルーチンを実現するためのyieldという機能を搭載したJavaScript言語で弾幕STGを作ります。展示方法はゲーム+ドキュメントの予定です。神

展示者名	nari @_n_ari
所属	デジタル創作同好会 traP
ジャンル	弾幕 STG
開発環境	JavaScript

C アイシューター



・アイシューターとは
TAITOの「グルーヴコースター」を参考にして作った音楽ゲームです。
・Game3先行配信
現在公開されているver0.70に加え、未収録の曲を先行してプレイできる予定です。
「trick and treat / OSTER Project」
・ver0.70公開中!
<https://twitter.com/hapdap/status/834068332760272896>

展示者名	オレンジスター @hapdap
所属	デジタル創作同好会 traP
ジャンル	音楽ゲーム
開発環境	Game Maker Studio (Standard Edition)

D Dark-ray 2 (仮)



光を重力で曲げて対象を破壊しよう!
単純2Dパズルゲーム!
このゲームはtraP部内ハッカソンで制作したパズルゲームのリメイクです。
ギミックの追加やスマートフォンへの対応などをしました。
Dark-ray製作記事:-> <https://trapti.tech/blog/1184/>

展示者名	Ark @arkark_
所属	デジタル創作同好会 traP
ジャンル	パズル
開発環境	Kotlin, libGDX

E One week, My room

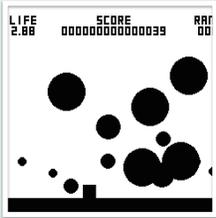


主人公の置かれた状況を推理し、一日に一つだけ選べる選択肢を組み合わせ、救われる結末を探し出すゲームです。

画像は開発中のものです。

展示者名	こやま なつみ/おうる @doteduke
所属	常夜灯
ジャンル	謎解き ADV
開発環境	C++, Siv3D

F L_PANG



ボールの群れが迫りくる中、ワイヤーなどを駆使し生き延びるゲームです。エンドレス形式であり、時間経過などでゲームランクが上昇していく予定です。

展示者名

sumi
@sumi0x00

ジャンル

パン (キャノンボール)

開発環境

Pygame

G コピタリズム

コンピュータの演算領域を消費して、現実世界の物を「コピー&ペースト」という革命的科学技術、「コピー技術」が発明された。栄誉ある第一回実験の協力者として選ばれたあなたには、この技術を駆使して困難なパズルを解決し、その素晴らしさを証明する義務がある!

展示者名

プロジェクトコピタル

所属

CoMP
(Computer Media Production)

ジャンル

パズルアクション

開発環境

Unity

H CONTACT



円と波紋を基調としたシンプルなデザインの音ゲーです。独自ノーツ「リフレクター」は特定のノーツをたたいた時だけ出現し、クリティカルな役割を担っています。DIVAっぽい見た目ですが、グルコスチックに自機を置くことで次に叩くノーツを見やすくしています。

展示者名

dermas
@dermastech

所属

デジタル創作同好会 traP

ジャンル

音ゲー

開発環境

HSP

I NINJA FLICKER



背景をスクロールする間隔で忍者を操作し、ゴールまで導くアクションゲームです。手裏剣や刀を使って敵を倒したり、忍術を使ってステージを攻略していきます。

展示者名

gotoh
@Vau1ters

所属

デジタル創作同好会 traP

ジャンル

アクション

開発環境

C#, monogame

J Disastoria



「信頼」のテーマのもと、一つの街で一人の少女と攻略し、真実を突き止める王道RPGです。バトルシステムやデザインなど、全て一から設計しております。このゲームは11人のチームで制作しており、現在も鋭意制作中です。

展示者名

ういにおん
@UMA76343951

所属

デジタル創作同好会 traP

ジャンル

RPG

開発環境

Unity

L SabaCrack



人工知能が支配した時代、人類は衰退した。人類無き今残されたのはコンピュータ達のみ。自我持ったコンピュータたちは始めは協調しあっていたが、やがて争い始めた。君たちはコンピュータから生まれたアバターだ。自分たちのチームのサーバーを守りながら、相手のサーバーを乗っ取る!

展示者名

SabaCrack 制作チーム
@kotarou777775

所属

デジタル創作同好会 traP

ジャンル

マルチプレイ 3D ネット対戦 TPS

開発環境

JavaScript(Three.js), Rust

第3ターム

A SALT ORDER II

カスタマイズによる自分だけのロボットで、通信バトル(最大6人)!! ストーリーモードで一人でも遊べます。

展示者名

塩谷 凛
@SALT_ORDER

所属

ロボット技術研究会

ジャンル

アクション

開発環境

dxlib

B うえぽんでこれーしょん!



ここは中世感あふれる商業都市ヴァルハーク。そこを拠点にしている傭兵団の団員ルブランは、団長から見習い団員のリュシーの教育係を任せられました。団員としてはまだ未熟なルブランと見習いのリュシー。果たして2人は立派な団員になれるのでしょうか? 武器と特技の組み合わせを考えてバトルするSRPGをお楽しみくださいませ。

展示者名

まーぼう
@mabo_game

所属

ロボット技術研究会

ジャンル

SRPG

開発環境

C++, Dxlib

C IGLICT



Ingressの面白さをFPSに取り込むというコンセプトで作っているゲームです。

2陣営に分かれ、秋葉原を舞台に陣取り合戦します。現在は画面分割して2人で戦い、制限時間内により多くのスコアを獲得した人が勝利となります。

展示者名

ひつぶ
@hitsub

所属

電気通信大学 X680x0 同好会

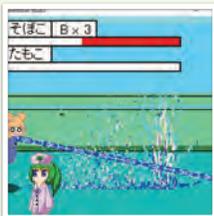
ジャンル

CTF
(キャプチャー・ザ・フラッグ)

開発環境

Unity

D 夢核



ベルトスクロールとアクションADVを掛け合わせたゲームです

展示者名

鷹館
@yakata9880

所属

電気通信大学 X680x0 同好会

ジャンル

ベルトスクロールアクション ADV

開発環境

GameMaker

E コマンダー

仲間を呼び、仲間を引き連れ、仲間に仕事をさせます。間に合えばゲーム的な内容に出来ればしたい。

展示者名

AIR

所属

計算技術研究会

ジャンル

アクション

開発環境

Unity

E 迷路帖



迷路内のアイテムを回収してゴールを目指すゲームです。某占い師とは関係ありません。

展示者名

AIR

所属

計算技術研究会

ジャンル

迷路探索

開発環境

Unity

F クリエイション・オブ・ダンジョン



自身の手でダンジョンを創り、次々とやって来る冒険者をやっつけるゲームです。プレイヤーはダンジョン内に障害物や魔物や罠を設置し次々とやって来る冒険者の進行を妨害して倒しましょう。

展示者名	竹内熊猫
所属	クリエイティブスタッフ
ジャンル	タワーディフェンス
開発環境	Dxlib, C++

G ACE BREAK



このシューティングゲームは普通はボスとして出る大きな機体を操作して敵(プレイヤーをイメージ)の機体を倒すゲームです。

展示者名	ピーマン
所属	クリエイティブスタッフ
ジャンル	シューティングゲーム
開発環境	Dxlib, C++

H イストリアオブロア



どこかで見たようなRPGです

展示者名	くりきんとん
ジャンル	アクション RPG
開発環境	C++/Dxlib

I コトノネドライブ



スマートフォン、タブレット(iOS, Android)向けのリズムゲームです。琴をモチーフにしており、横に張られた弦の上に流れてくるノーツをタップ、フリックして遊ぶゲームです。

展示者名	かいちゅう @drossel_studio
所属	Drossel/Studio
ジャンル	音楽ゲーム
開発環境	Unity

J CCS 作品集

会員が制作したミニゲーム集です。

展示者名	千葉大学電子計算機研究会 @densanken
所属	千葉大学電子計算機研究会
ジャンル	アクション, シューティング, 音ゲー
開発環境	C, C++

K 大学サークル対抗戦 置きテク



全国の大学ゲーム制作サークル20団体以上が「おお(大岡山)」に集結!? 様々な形のピースを「置いてく」だけの簡単操作で誰にでも楽しめる内容に……なってほしいものです。みんな大好き「テックちゃん」もいるよ! ※今回は、ゲームの基本構造をアナログゲームとして再現したものを展示します。

展示者名	チルゴロウ @32Hoshi_Cre
所属	ミツボシクリエイターズ
ジャンル	対戦パズルゲーム
開発環境	手作り(アナログ版) Siv3D(今後制作予定のデジタル版)