

すべてのゲーム  
クリエイターへ。

GAME<sup>3</sup>

ゲーム制作者交流イベント GAME<sup>3</sup>  
<https://game3.trapti.tech>

🐦 @GAME3\_Staff  
#GAMECUBE8th

# 第1ターム

A

## SILENT AND DARK



ジャンル 2Dアクション 開発環境 Unity2017.4

エコーロケーションを使える少女を操作して進めるアクションゲーム

展示者名

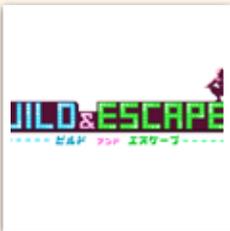
チーム睡眠不足

所属

東京工科大学

B

## Build & Escape



ジャンル アクション 開発環境 Unity2017.4

爆破解体真っ只中のビルを登って脱出するゲーム

展示者名

リトルぼっくり

所属

東京工科大学

C

## Creation of Dungeon



ジャンル タワーディフェンス 開発環境 Dxlib C++

自分でダンジョンを創り  
次々とやって来る冒険者たちを倒すタワーディフェンスゲーム!  
のデモ版を展示予定です。  
上記ゲームが収録されたサークルのゲームCDも配布予定!

展示者名

竹内 熊猫  
[@kounan\\_theback](https://twitter.com/kounan_theback)

所属

クリエイティブスタッフ  
<http://www.creative-staff.com/projects/creativestaff>

D

## Clay Plate's Story



ジャンル 3D謎解きRPG 開発環境 Unity

ギルガメッシュがダンジョンを探索していくRPGです。武器や技を駆使して敵や仕掛けを攻略していきます！  
開発中のため、一部のみ公開となります。

展示者名

 suto  
@\_suto\_

所属

デジタル創作同好会traP

E

## Flythm



ジャンル 音ゲー 開発環境 javascript, PixiJS

マウスとキーボードを使って遊ぶ音ゲーです

展示者名

Poly

所属

デジタル創作同好会traP

F

## MONSTER



ジャンル 2DRPG 開発環境 C++, OpenSiv3D

主人公の手足を遺伝子変異させ、敵と戦うRPGです。  
製作途中ではありますが、触っていただけると幸いです。

展示者名

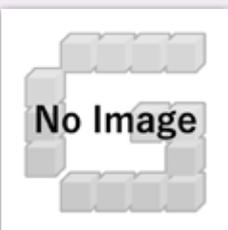
MONSTER制作チーム

所属

デジタル創作同好会traP

G

## Gleam Guide



ジャンル パズル 開発環境 Unity2017, VisualStudio2017Community, C#

光の球をゴールの穴まで導くパズルゲームです。

展示者名

 Gamu  
@AblerBiri

所属

# 第2ターム

A

## ぱぱぷ!



ジャンル パズル 開発環境 Unity(C#)

与えられたブロックをステージに配置し、ゴールを目指すパズルゲームです  
後のステージで使えるブロックを残すために、極力節約するところがミソです

展示者名

ぱずるげー ぱぱとつくる  
プロジェクト (ぱぱぷ)

所属

デジタル創作同好会traP

B

## Sky High Fight



ジャンル 対戦アクション 開発環境 Unity

空中対戦アクションゲーム! 空中の自由な移動とキャラクターの特性を利用して、対戦相手をより多く倒しましょう!

展示者名

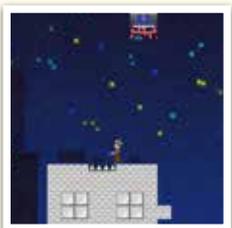
poppon\_seadragon  
[@seadragon\\_traP](#)

所属

Sky High Fight

C

## 地球侵略だあああ!!



ジャンル アクション 開発環境 C++,DXライブラリ

宇宙人を操作し地球を侵略する横スクロールアクションゲーム  
敵を倒して体を乗っ取り、地球侵略だあああ!!

展示者名

kei1412

所属

クリエイティブスタッフ

D

## Flos/VioleT



ジャンル RPG 開発環境 Unity(2017.4.X C#)

カード戦略要素を盛り込んだRPGになります。

「花」「カード」「/(斬る)」を掛け合わせた「斬り咲く」世界観を持つ作品です(下記の通り未完なので予定)

プロトタイプ版を展示する予定させていただきます。

展示者名

ミスコン  
@creative\_staff

所属

クリエイティブスタッフ

E

## Up and Beyond



ジャンル アクション 開発環境 unity C#

壁キックを繰り返して、高い高度を目指していくスコアアタックゲームです。スマホアプリでリリース予定。

展示者名

へーさん

所属

AR改

F

## Linkage Board



ジャンル パズルアクション 開発環境 Unity, C#

シンプル思考系パズル × 白熱対戦バトル!?  
連鎖を繋いでド派手に戦え!

※対NPC対戦とオンライン対戦の両方を予定していますが、今回のGAME^3では対NPCモードのみでの展示を予定しています。

展示者名

ゆうな  
@yun\_ar\_1107

所属

首都大学東京AR改  
<http://arcircle.net/>

G

## 洞窟の中の迷宮



ジャンル 2D迷路ゲーム 開発環境 Unity

魔女狩りのため、洞窟の中でひっそりと暮らしている魔女に郵便物を届けに行くゲーム

展示者名

佐藤伊吹

所属

首都大学東京  
ゲーム制作サークルAR会

# 第3ターム

A

## 星条中学フラッグフットボール部



ジャンル シミュレーション 開発環境 VisualStudio2017 C++

各キャラクターの好感度によるマルチエンディング式のシミュレーションゲームで、好感度の増減に関わる会話パートと、ストーリーの進行条件になる試合パートに分かれています。

展示者名

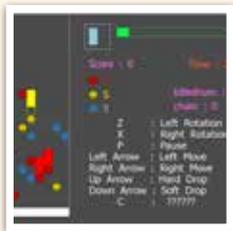
サキモリ  
@kanagawagcc

所属

GameCreatorsCircle  
<http://softgcc.web.fc2.com/>

B

## Dr.MARIO(ドクターマリゼロ)



ジャンル パズル 開発環境 C++, openframeworks

Dr.Marioのようなパズルゲーです(赤青黄の三種のブロックとウイルスがいて四つ以上縦または横に並べると消える、全部消すとクリア)

展示者名

vel(べる)  
@dora\_marutation

所属

MIS.W

C

## PartyGame(仮)



ジャンル パーティ 開発環境 Nim/SDL2, Elixir

オンライン4人対戦パーティミニゲーム

展示者名

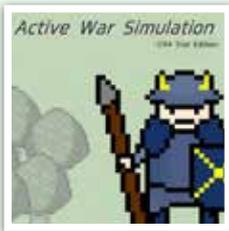
Double\_oxygeN  
@Space202

所属

デジタル創作同好会traP

D

## ActiveWarSimulation



ジャンル アクション戦略 シミュレーション 開発環境 C++,DxLib

コマンドバトルが苦手な方でも、アクションゲームのような単純操作で戦略ゲームが楽しめます。マスを撤廃したマップ上で、自由にキャラを動かし、試行錯誤して勝利を目指しましょう。

C94版紹介記事  
<http://mabo-nebo.hatenablog.com/entry/2018/08/10/093000>

展示者名

まーぼう  
 @mabo\_game  
<https://github.com/mabo207/ActiveWarSimulation>

所属

東工大ロボット技術研究会

E

## SALT ORDER -third order-



ジャンル パズルアクションRPG 開発環境 C++, DxLib

とある電脳世界へ盗まれたデータを取り戻すために、ギミックという名のロボットが敵のスキルを利用し謎を解きすすむパズルアクションRPG!

展示者名

塩谷 凜  
 @SALT\_ORDER  
<https://saltorder.hatenablog.com>

所属

F

## サイバーテニス&パズルモナーク



ジャンル スポーツ、パズル 開発環境 Unity、Xcode、C++

その1  
 「今すぐテニスを満喫したい!! でもラケットもシューズも持ってない…」  
 それならバーチャルリアリティの出番です!!  
 Oculus Go を使えば10秒でスタンバイ完了。 天気を気にする必要もありません。 さあ、思う存分テニスを楽しみましょう!!  
 サイバースペースのグラントスラムを達成するのはあなたです。

現在クローズドベータ版配信中。

その2  
 「あなたは新しい王国の君主です。パネルを設置して領土を広げましょう。制限時間は3分です」  
 ボードゲーム「カルカソニア」にヒントを得て、ボードゲームっぽい雰囲気のパズルゲームを作りました。パネルの先の先を読み!

展示者名

西山信行  
 @5mingame2

所属

テクニカルアーツ  
[http://blog.livedoor.jp/tek\\_nishi/](http://blog.livedoor.jp/tek_nishi/)

G

## 置きテク



ジャンル 大学(+α)対抗・対戦 パズルゲーム 開発環境 Siv3D

主催のtraP含め多数のゲーム制作サークル、そしてテックちゃんを巻き込んだ超大型プロジェクト。(さらにあの有名同人作品のキャラクターも……?)

ついに対戦モードのシステムが完成! キャラごとに違う「特殊スキル」で、勝利を導け!

この流れに、置きテクされるなよ!

展示者名

チルゴロウ  
 @Mitsugoro32

所属

ミツボシクリエイターズ

# スケジュール

13:00～13:30	入場開始
13:30～13:40	諸注意等
13:40～13:50	準備開始
13:50～14:40	展示(第1ターム)
14:50～15:40	展示(第2ターム)
15:50～16:40	展示(第3ターム)
16:40～17:00	閉会、表彰
17:00～18:30	自由交流時間

※各タームの間には、10分間の準備時間があります。

## 諸注意

- ・ 講義室は喫煙禁止です。また、軽い飲食は良いですが、ゲーム展示ブースの近くでの飲食はご遠慮ください。
- ・ 会場内の通路は狭いです。通路を塞がないよう配慮してください。特に出入口付近や非常口を塞ぐような行為はおやめください。
- ・ 会場で走るなど、他の人の迷惑になるような行為はやめてください。
- ・ コンセントなどが通路に出てしまう場合があります。足元にはご注意ください。
- ・ 周囲の様子を見て、他の人にもゲームを交代してください。
- ・ GAME<sup>3</sup>の様子をtraPのブログにて記事にする予定です。そこに載せるための写真を撮影しますので、ご了承下さい。(顔の部分などはぼかしをかけます)
- ・ 閉会后、懇親会で軽食を提供させて頂く予定です。会費は無料です。
- ・ 何か困ったことがあれば、受付にどうぞ。

## 配置図

