




# GAME3

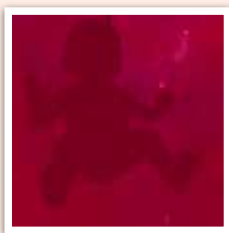
ゲーム制作者交流イベント #GAMECUBE9th

<https://game3.trapti.tech>

 @GAME3\_Staff

# 第1ターム

## A Into the Womb



ジャンル メディアアート, VRコンテンツ 開発環境 Unity, C#

子宮の中へ還りたい 生まれる前の自分に還りたい  
母親の胎内と結合したい 生まれる前の自分を見つめたい  
羊水に浮かびたい 温かい温もりに包まれない  
そして、我に還り 子宮という宇宙の中を彷徨いたい

人生で様々な試練に遭ったとき、ふと、「生まれ変わったら…」「生まれる前に戻りたい」と思います。その思いを形にしたのが本作品です。大きな子宮に包まれながらの胎内 VR 体験を通して、生まれる前の感覚に戻り、自分の原点を振り返ります。

このVRを通じて、胎児に戻る事で親の暖かみに包まれ日常の忘れ掛けている、「人は必ず誰かに愛されている」という普遍の感覚に気づき、本来のナチュラルな自分を取り戻すきっかけになれば幸いです。

展示者名

木村正子 (Aniie), 藤井綺香  
@Ani\_9\_

所属

Internal Space

<https://www.internal-space.com/>

## B ActiveWarSimulation



ジャンル 戦略シミュレーション 開発環境 C++, DxLib

クリック操作で誰でも直感的に動かせるウェイトターン制の戦略シミュレーションゲーム!

よくある戦略シミュレーションゲームと違って、マスがないマップでバトルが繰り広げられます。操作しやすくシンプルで分かりやすい、でも奥深い戦術性が楽しめます。

<https://github.com/mabo207/ActiveWarSimulation>

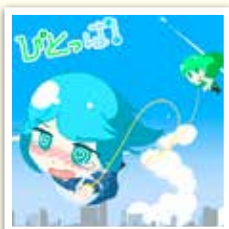
展示者名

まーぼう  
@mabo\_game

所属

麻婆飯店

## C ぴとっぱ!



ジャンル 2Dアクション 開発環境 Unity

「ぴとっ」とくっつき、グルグル回し、「ぱっ」とはなすと大ジャンプ。  
爽快感を追求したカジュアルなアクションゲームです。

スマートフォンで遊べます。

展示者名

ふりかけ  
@furikake555

## D Achromatic



ジャンル 2D探索シューティング 開発環境 Unity(C#)

2D探索 × 弾幕シューティング  
様々な感情と出会い、自分を取り戻す2Dゲーム (本展示ではステージ1~2を予定しております)

展示者名

Synsk

所属

首都大学東京AR会

## E MOA



ジャンル アクション 開発環境 UE4

UE4で作成しているアクションゲームです

展示者名

Katze1080

所属

カツエ山

F

## ミニゲーム集



ジャンル アクション、パズル、etc 開発環境 Unity C#

展示者名

TDUCC

@tducomputer

所属

東京電機大学  
コンピュータークラブ部

G

## CODE(仮)



ジャンル シューティング 開発環境 Unity C#

ソフトウェア研究部の部員6人で作成しているシューティングゲームです。

まだまだプロトタイプの段階のため、プレイしてみて意見や感想を頂けると嬉しいです。

<https://gamudevelopgames.wixsite.com/gleamguide>

展示者名

Gamu

@AblerBiri

所属

東京電機大学  
ソフトウェア研究部

H

## Spirograph



ジャンル ソシャゲ風カードRPG 開発環境 Unity(C#)

ガチャを回して強くなる。つまりソシャゲ。でも無料。  
悪徳運営を打ち倒し、ガチャ爆死をなかつたことにしよう!

ソシャゲを模したカードRPGです。  
総勢60超のキャラクターと固有のスキルで本格カードバトルを楽しむことができます。  
無心でガチャを回しましょう!

iOS/Android版を配信しています。  
<https://n-linear.org/spirograph/>

展示者名

まりゆりゆ

@m\_aryu

所属

ノンリニア

I

## Go for It!



ジャンル シュミレーション 開発環境 Unity  
使用ソフト:Unity  
使用言語:C#

自由にステージをつくって、主人公をゴールさせよう!  
解法は星の数ほどあるぞ!

展示者名

メンやわ

@\_menyawa

J

## CONEXR



ジャンル デジタルカードゲーム 開発環境 Unity 2018

1vs1のオンライン対戦が可能なデジタルカードゲームです。  
多種多様なカードを使って攻守を巧みに使い分け、戦いを制しましょう!

展示者名

二番高原

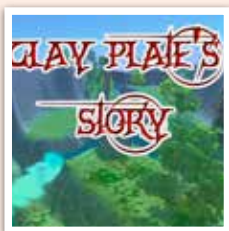
@nibankougen

所属

Preditor

# 第2ターム

## A Clay Plate's Story



ジャンル 3D謎解きRPG 開発環境 Unity

ギルガメッシュがダンジョンを探索していくRPGです。武器や技を駆使して敵や仕掛けを攻略していきます!

展示者名

suto  
@\_suto\_

所属

デジタル創作同好会traP

## B ちえすとなっつ(仮)



ジャンル アクション 開発環境 PIXI.JS

展示者名

うにぼた  
@sigmative

所属

デジタル創作同好会traP

## C escape from cyberspace



ジャンル 脱出ゲーム 開発環境 PixiJS, Node.js

謎解きゲームです。  
マウスとキーボードを使用します。

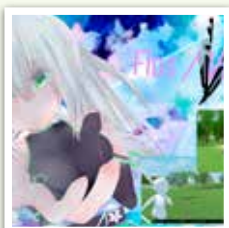
展示者名

dain

所属

デジタル創作同好会traP

## D Flos/VioleT(Trial)



ジャンル RPG,アクション,カード 開発環境 Unity(C#),Blender

カード戦略×アクションRPG

自分だけのデッキを組んで敵にリアルタイムコンボを決めろ!

展示者名

ミスコン  
@\_misukon

所属

CreativeStaff  
<http://www.creative-staff.com/projects/CreativeStaff>

## E Creation of Dungeon



ジャンル ダンジョン構築型 タワーディフェンスゲーム 開発環境 Dxlib C++

あのGame3 5thから出展し続けていたダンジョン構築型タワーディフェンスゲーム「Creation of Dungeon」がこの度遂に完成いたしました!!

自信の手でダンジョンを創り、次々とやって来る冒険者共をやっつけろ!!

展示者名

竹内 熊猫  
@kounan\_theback

所属

Creative Staff  
<http://www.creative-staff.com/projects/creativestaff>

F

## Re:Destruction



ジャンル 3Dアクション 開発環境 Unity, Maya, Sourcetree

リアルタイムで武器を生成し敵を薙ぎ倒す3Dアクションゲーム

展示者名  
箱舟

G

## Anivma



ジャンル アクションパズル 開発環境 unity2018

自分の信者をたくさん集めてゴールへ導け!

展示者名  
RAIZIN  
@RAIZIN46784962

H

## ぱぱぷ!



ジャンル パズル 開発環境 Unity(C#)

自分でブロックを自由に配置してクリアするパズルゲーム。  
限られたブロックを上手く節約し、すべてのステージのクリアを目指せ!!

展示者名  
ぱずるげー ぱぱとつくる  
プロジェクト (ぱぱぷ)

所属  
デジタル創作同好会traP

I

## 集合トランプ



ジャンル 集合トランプゲーム 開発環境

「集合」が書かれた次世代のトランプ  
「集合スピード」「補集合かるた」「大集豪」「シングルトン」「位相麻雀」「分割ババ抜き」などなど、様々なゲームを遊ぶことができます

展示者名  
muratsubo  
@set\_cards

所属  
集合トランプ  
<https://muratsubo.hatenablog.com/>

J

## Flythm



ジャンル リズムゲーム 開発環境 javascript

マウスとキーボードを使って遊ぶ新感覚音ゲー!  
ブラウザから遊べます。(※URLは公開予定のものです)  
<https://flythm.trap.games/>

展示者名  
Poly

所属  
デジタル創作同好会traP

# 第3ターム

## A RuBoRuKo (仮)



ジャンル 落ち物パズル 開発環境 GameMaker: Studio 1.4

時空に囚われし、答え亡きパズル

気楽に遊べてやりごたえのある、そんな一人用落ち物パズルになったらいいなーと妄想しながら作ってます。

展示者名

やなぼ〜

@yanaboh777

<http://yanaboh.bokunenjin.com/>

## B Build&Escape!!



ジャンル 2Dアクション 開発環境 Unity2018

崩壊するビルを足場を作りながら駆け上られ!

展示者名

リトルぼっくり

## C ソードマン長岡の一日&CookingMaster2



ジャンル アクション、リズム 開発環境 C++,DxLib

1,ソードマン長岡の一日(Prototype\_Ver)  
操作方法はタップのみ!  
※Windows版とアンドロイド版があります。  
ソードマン長岡を操作して迫りくる敵を斬り倒そう!!  
2,CookingMaster2  
リズムに合わせて野菜を斬ろう!  
※WindowsPCのみ動作します。

展示者名

隣音

@Neighbor\_sound

所属

## D Money Is World ~金で殴るRPG~



ジャンル ファミコン風経営RPG 開発環境 C++/DxLib

親父の店が経営難に!そこで息子は再建を決心!敵から素材を集めてレッツ繁盛!

このゲームは昨年の早稲田祭での展示やコミケでの頒布を目的に制作されたファミコン風RPGゲームです。

<https://projects.misw.jp/2018/frpg/>

展示者名

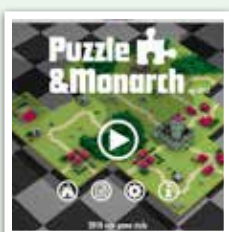
wびらき

@miswBeLucky

所属

MIS.W

## E パズル&モナーク



ジャンル パズル 開発環境 Cinder, Xcode, C++, Objective-C++

「君主候補となって国作り。ただし制限時間は90秒」

次々と出現するパネルを上手に置いて、得点を競いましょう!!  
道を繋いで、森を広げて、教会を建てて...さあ、どんな国ができるかな!?

昨年末AppStoreにて配信が始まった拙作アプリ「パズル&モナーク」の新バージョンを先行展示します!

展示者名

西山信行

@5mingame2

所属

new game style

<https://www.facebook.com/newgamestyle/>

F

## Party Kingdom



ジャンル パーティ 開発環境 Nim/SDL2, Elixir

オンライン上で4人で対戦するパーティゲーム。  
部屋を作って、みんなで待ち合わせて、ミニゲームで一緒に戦おう!

展示者名

Double\_oxygen  
@Space202

所属

デジタル創作同好会traP

G

## Monster



ジャンル 2DRPG 開発環境 C++, OpenSiv3D

主人公が体の部位を入れ替えながら戦闘するRPGです。

展示者名

Monster制作チーム

所属

デジタル創作同好会traP

H

## 僕の彼女は人魚姫!? My Girlfriend is a Mermaid!?



ジャンル アドベンチャー,  
ノベルゲーム 開発環境 Unity, Live2D

Nintendo Switch用ノベルゲーム『僕の彼女は人魚姫!? My Girlfriend is a Mermaid!?!』2019年2月28日発売です。  
元々スマートフォン向けアプリだったのですが、そのままではNintendo Switchに移植できないため、一から新たにUnityで開発しなおしました。  
テキスト(日本語、英語、韓国語、中国語)と音声(日本語、韓国語)の言語をそれぞれ自由な組み合わせで選べるようにしております。  
ログのショートカットなどまだ課題はありますが、次回作に向けてシステムのブラッシュアップをしていきます。  
また、立ち絵についてはLive2D Cubismでアニメーションにし、クリア後に遊べるLive2Dを活かしたおまけ機能を追加しています。

展示者名

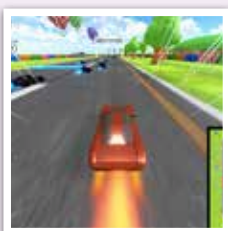
COSEN  
@COSEN\_NET

所属

株式会社賈船  
<http://cosen-net.com>

I

## ネバーストップ



ジャンル レース 開発環境 Unity(C#)

ドリフト可能で、ボードに乗るとジャンプする「ジャンプモード」。  
加速と曲がりやすさを犠牲に最高速が上がり、ボードに乗ると急加速する「スピードモード」。  
2つのモードを切り替えて、最速を目指そう。

展示者名

すいかめろん  
@suikameron1

J

## Gブレイバー



ジャンル ターンストラテジー 開発環境 javascript,  
three.js

ロボット同士が対戦するターンストラテジーです。  
攻撃の命中は確率ではなく、攻撃・防御側でつかったバッテリーの大きさだけで決まります。

展示者名

kaidouji85  
@pegass85

# スケジュール

13:00～13:30	入場開始
13:30～13:40	諸注意等
13:40～13:50	準備開始
13:50～14:40	展示(第1ターム)
14:50～15:40	展示(第2ターム)
15:50～16:40	展示(第3ターム)
16:40～17:00	閉会、表彰
17:00～18:30	自由交流時間

※各タームの間には、10分間の準備時間があります。

## 諸注意

- ・ 講義室は喫煙禁止です。また、軽い飲食は良いですが、ゲーム展示ブースの近くでの飲食はご遠慮ください。
- ・ 会場内の通路は狭いです。通路を塞がないよう配慮してください。特に出入口付近や非常口を塞ぐような行為はおやめください。
- ・ 会場で走るなど、他の人の迷惑になるような行為はやめてください。
- ・ コンセントなどが通路に出てしまう場合があります。足元にはご注意ください。
- ・ 周囲の様子を見て、他の人にもゲームを交代してください。
- ・ GAME<sup>3</sup>の様子をtraPのブログにて記事にする予定です。そこに載せるための写真を撮影しますので、ご了承下さい。(顔の部分などはぼかしをかけます)
- ・ 閉会后、懇親会で軽食を提供させて頂く予定です。会費は無料です。
- ・ 何か困ったことがあれば、受付にどうぞ。

## 配置図

