



GAME

ゲーム制作者交流イベント  
<https://game3.trapti.tech>

#GAMECUBE15th

 @GAME3\_Staff

# 第1ターム

A

## 駅取りAR射撃



ジャンル

ARシューティング,  
収集

開発環境

Unity, Mapbox,  
Firebase

弾をコツコツ集め、あなたの街の駅にある的めがけてARで撃つ！  
一番多く得点を入れるとその駅の王となり、あなたの好きな写真を  
駅の上に飾れるよ

展示者名

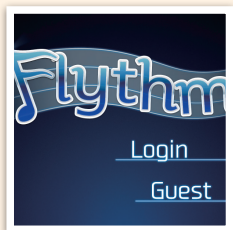
CoilSite  
@coilsite

所属

CoilSite  
<https://coilsite.notion.site/CoilSite-af777e8c92a4a8b9e51c48a3c665b82>

B

## Flythm



ジャンル

音楽ゲーム

開発環境

TypeScript,  
PixiJS

PCブラウザでプレイできる、キーボードとマウスを使って遊ぶ新感覚の音ゲーです。

展示者名

JichouP  
@JichouP

所属

デジタル創作同好会  
traP  
<https://flythm.trap.games>

C

## One Turn Kill



ジャンル

カードゲーム

開発環境

GameMaker  
Studio2

部内2021冬ハッカソンで作成したゲームです。カードをうまく組み合わせより多くのダメージを出して敵を倒すゲームです。このゲームの特徴として、カードを使用するためのコストを「Draw」というハッカソンのテーマのから「同じ数だけ山札のカードを引く」という仕様になりました。1ターンで敵を倒さなければなりません。

展示者名

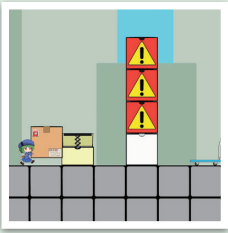
電電

所属

デジタル創作同好会  
traP  
<https://trap.jp/post/1412/>

D

## ハコぶちゃん



ジャンル パズルアクション 開発環境 Unity

あなたは見習い配達員のハコぶちゃん。今日は初めての出勤日。あちこちに散らばる箱を運んで郵送のお手伝いをしましょう！

展示者名

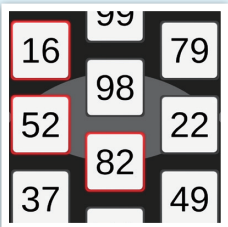
さばにし  
@Saba\_Nishi

所属

デジタル創作同好会  
traP

E

## XOR Numbers



ジャンル カードゲーム風  
スマホアプリ 開発環境 Unity (C#)

提示された二つの条件の排他的論理和に当たる数字を素早く選ぶカードゲーム風アプリです。正確に素早く選択し、高得点を目指しましょう。開発中のため、シングルプレイモードのみの展示となります。

展示者名

てねしん

所属

デジタル創作同好会  
traP

F

## Slash Step(仮)



ジャンル アクションRPG 開発環境 Godot Engine

簡単操作でカッコよくキメる！をテーマにしたオリジナルアクションRPGです。

展示者名

雨芸  
@rimit\_0013

所属

東京電機大学  
ソフトウェア研究部

G

## KLab (クラブ)



ジャンル 音楽ゲーム

自社主催のサーバサイド特化型インターン「KLab Server Side Camp (サーバサイドキャンプ)」のため(だけ)に社内のエンジニアさんが制作してくれたオリジナルの「音ゲー」部分を、今回展示いたします。  
また、音ゲーにおける各種素材(サウンド含む)は社内のクリエイターさんたちに協力を依頼して、本ゲームを仕上げています。  
※ゲーム自体はスマホ向けを想定して作られていますが、実際に遊んで頂く際は「6key」仕様としています

展示者名

KLab (クラブ)  
@klab\_tech

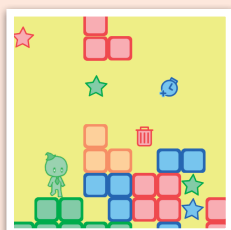
所属

KLab (クラブ)  
<https://www.klab.com/jp/>



# 第2ターム

## A Climblock



ジャンル アクションパズル 開発環境 Unity

Climblock はブロックを積み上げてキャラクターを上方向へ上らせていくパズルアクションゲームです。

展示者名

Facish  
@Facish\_hum

所属

デジタル創作同好会  
traP

## B Roupick



ジャンル リズムパズル 開発環境 TypeScript, PixiJS

リズムに合わせて羽根を合わせるゲームです

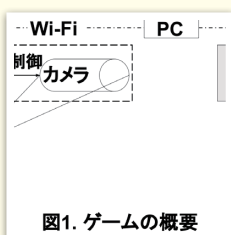
展示者名

kegra  
@Nnenzemi

所属

デジタル創作同好会  
traP  
<https://kegra.work/>

## C 深層学習を応用したサバイバルゲームの拡張システム



ジャンル サバイバルゲーム, FPS 開発環境 Python, Raspberry Pi

画像認識を使ったBB弾などを使用しないサバイバルゲーム

展示者名

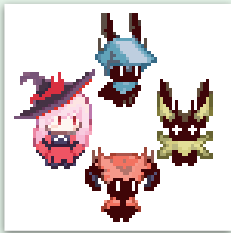
さとかず  
@iMedia\_Lab

所属

電気通信大学  
Interactive Media  
Laboratory  
<http://imedia-lab.net/>

D

## タワーディフェンス(仮)



ジャンル タワーディフェンス 開発環境 Unity

タワーディフェンス×シューティングアクション

展示者名

onkyi  
@onkyi\_ktpc58

所属

デジタル創作同好会  
traP

E

## air-po



ジャンル アクション シューティング 開発環境 TypeScript, PixiJS

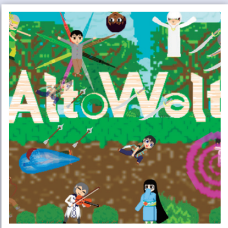
空気が少ない星で敵と戦い脱出を試みます。開発中です。

展示者名

gotoh  
@Vaulters

F

## AltoWeltなど



ジャンル アクション対戦ゲーム 開発環境 Visualstudio2019, C#

一応オンラインでの対戦も可能なアクションゲームです。あと、他にもいろいろあります。

展示者名

With Ball  
@WithBallDribble

所属

東京都市大学  
コンピュータ技術研究会  
<https://github.com/withball/Charamaker2>

G

## KLab (クラブ)



ジャンル 音楽ゲーム

自社主催のサーバサイド特化型インターン「KLab Server Side Camp (サーバサイドキャンプ)」のため(だけ)に社内のエンジニアさんが制作してくれたオリジナルの「音ゲー」部分を、今回展示いたします。  
また、音ゲーにおける各種素材(サウンド含む)は社内のクリエイターさんたちに協力を依頼して、本ゲームを仕上げています。  
※ゲーム自体はスマホ向けを想定して作られていますが、実際に遊んで頂く際は「6key」仕様としています

展示者名

KLab (クラブ)  
@klab\_tech

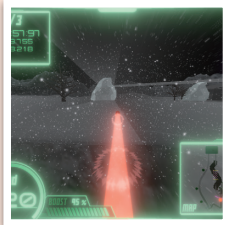
所属

KLab (クラブ)  
<https://www.klab.com/jp/>

# 第3ターム

A

## PrestoRay



ジャンル レーシング 開発環境 Unity (C#)

光線を操作するレースゲーム

展示者名

Z

@attozetto

所属

デジタル創作同好会  
traP

B

## マジカオス



ジャンル オンライン対戦 弾幕アクションゲーム 開発環境 Unity

【マジカオスとは】マジカオス (MAGIC CHAOS) は、アニメと対戦ゲームが大好きな私たちが世に送り出す、今までにない最大4人对戦の弾幕シューティングゲームです。プレイヤーは魔女となり、かわいらしい世界で激しい弾の応酬を繰り広げます！あなたは最後まで生き残れるでしょうか？【ゲームデザインについて】ゲームはシンプルで奥深いアリーナシューターです。プレイヤーは互いに弾幕や魔法を撃ち合って、ライフを奪い合います。キャラクターの持つ固有のスキルを使えば、形勢を逆転させることもできます！【遊び方】プレイヤーは戦闘の前にキャラクターとスキルを選び、お気に入りのカスタマイズを見つけます。遅い弾で相手の自由を奪うか、それとも早い弾で相手を狙い続けるか？戦い方の幅はプレイヤーの数だけです！

展示者名

マチコー

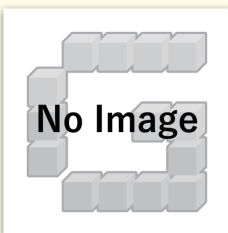
@MachiCollider

所属

SUPER STARMINE  
[https://twitter.com/magicchaos\\_ssm](https://twitter.com/magicchaos_ssm)

C

## AR辞書ふあいと(仮)



ジャンル 対戦 開発環境 Unity

スマホと辞書を持って戦う1対1の対戦ゲーム

展示者名

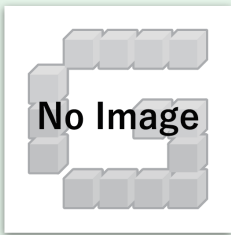
ひなるひ

@PULSE\_HP05

所属

デジタル創作同好会  
traP

D



ジャンル

—

展示者名

—

E

## Arts



ジャンル

戦略シミュレーション  
RPG

開発環境

Unity

無数のスキルを使いこなして戦う戦略的なRPGです。

展示者名

onkyi  
@onkyi\_ktpc58

所属

デジタル創作同好会  
traP

F

## Space War



ジャンル

シューティング

開発環境

Unity (C#)

宇宙を舞台にした、宇宙戦争のゲームです。

展示者名

アーギル  
@iq1fOfExMaUNRDN

所属

芝浦工業大学  
デジクリ

G

## KLab (クラブ)



ジャンル

音楽ゲーム

自社主催のサーバサイド特化型インターン「KLab Server Side Camp (サーバサイドキャンプ)」のため(だけ)に社内のエンジニアさんが制作してくれたオリジナルの「音ゲー」部分を、今回展示いたします。  
また、音ゲーにおける各種素材(サウンド含む)は社内のクリエイターさんたちに協力を依頼して、本ゲームを仕上げています。  
※ゲーム自体はスマホ向けを想定して作られていますが、実際に遊んで頂く際は「6key」仕様としています

展示者名

KLab (クラブ)  
@klab\_tech

所属

KLab (クラブ)  
<https://www.klab.com/jp/>

# スケジュール

|             |           |
|-------------|-----------|
| 13:00～13:30 | 入場開始      |
| 13:30～13:40 | 諸注意等      |
| 13:40～13:50 | 準備開始      |
| 13:50～14:40 | 展示(第1ターム) |
| 14:50～15:40 | 展示(第2ターム) |
| 15:50～16:40 | 展示(第3ターム) |
| 16:50～17:10 | 閉会、表彰     |
| 17:10～18:30 | 自由交流時間    |

※各タームの間には、10分間の準備時間があります。

## 諸注意

- ・ 会場内でのマスクの着用、手指消毒、検温へのご協力をお願いします。
- ・ 発熱、咳、くしゃみなど風邪の症状がある方は、ご参加をお控えください。
- ・ 講義室は喫煙禁止です。また、水分補給は可能ですが、ゲーム展示ブースの近くではご遠慮ください。
- ・ 会場内の通路は狭くなっておりますので、通路を塞がないようご配慮願います。特に出入口付近や非常口を塞ぐような行為はおやめください。
- ・ 会場で走るなど、他の人の迷惑になるような行為はおやめください。
- ・ コンセントなどが通路に出てしまう場合があります。足元にはご注意ください。
- ・ 周囲の様子を見て、他の人にゲームの交代をお願いします。
- ・ 後日、GAME<sup>3</sup>の様子をtraPのブログにて記事にする予定です。ブログに載せるための写真を撮影しますので、ご了承下さい。(顔の部分などはぼかしをかけます)
- ・ 閉会后、懇親会にてソフトドリンクを提供させて頂く予定です。会費は無料です。
- ・ ご不明な点がございましたら、受付までお願いいたします。

## 配置図

