



GAME3

ゲーム制作者交流イベント #GAMECUBE9th

<https://game3.trapti.tech>

 @GAME3_Staff

第1ターム

A ARDictionaryHacker



ジャンル リアルアクション文字認識 開発環境 Unity

スマホで辞書の文字を写すことで遊ぶゲームです。画面に「？」で覆われた状態で表示されている英単語が何かを考え、それを辞書から探して写真を撮るまでの時間を競います。英単語を覆う「？」は写真を撮ったり、画面に表示されている「○○を写せ」という指令を写真を撮ることでこなすことで徐々に消えていきます。答えも指令も写っていない写真を撮るごとに時間のペナルティが増えますが、目的の単語や指令の文字を探すのも時間がかかるのでどの程度辞書を引くのかの戦略も重要です。

展示者名

ひなるひ
@PULSE_HP05

所属

traP

<https://drive.google.com/drive/folders/17NqjJXxq6SpnUBu7Bl9bmbVamZrKa3B3>

B LogicalRoom



ジャンル 2Dパズルアクションゲーム 開発環境 Unity (C#)

色とマークが定める法則に従って動く様々なオブジェクトがプレイヤーを翻弄する2Dゲームです。複雑なイベントとそれを乗り越える単純なアクションで正しいルートを見つけ出してください。

展示者名

てねしん

所属

LogicalRoom-traP

C 壁破壊系おにごっこ



ジャンル アクション 開発環境 Unity

VRChat上で遊べるおにごっこのワールドですが、アイテムを用いることで直接フィールドに干渉することにより、さまざまな逃げ方ができます。たとえば、ハンマーで壁を壊して逃げ出すことでおにを翻弄したり、階段を配置して上へジャンプできます。

展示者名

プロジェクトtag

所属

traP

D

音隠しの森



ジャンル 探し物 開発環境 Unity

色々な音を鳴らせるステージで、インコと同じ音を探そう

展示者名

すいかめろん
 @suikameron1

所属

https://store.steampowered.com/app/1952210/Sound_Hidden_Forest/

E

Drink Drunk Rabbit



ジャンル 目押しゲーム 開発環境 GameMaker

1週間で制作したゲームです。以前制作したRoute98というゲームの戦闘部分の要素のみを抽出した作品となっております。攻撃するたびに酒を飲みたくなります 敵の攻撃に回避に失敗しても酒を飲みたくなります 酒を飲むと、酔い度が上がります。酔い度が限界を超えると酔い潰れてゲームオーバーになります。

展示者名

Komichi
 @Khakurin_19

所属

traP
<https://trap.jp/author/komichi/>

第2ターム

A Clay Plate's Story



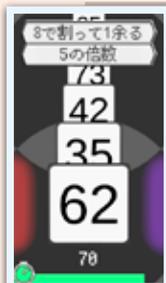
ジャンル 3D探索アクション 開発環境 Unity

Clay Plate's Storyはギルガメッシュ叙事詩をモチーフとした、3D探索アクションゲームです。主人公のギルガメッシュが技や道具を駆使して、様々なダンジョンを攻略していきます。敵を倒して、ダンジョンの最奥を目指そう！

展示者名
suto

所属
traP

B XOR Numbers



ジャンル カードゲーム風スマホアプリ 開発環境 Unity (C#)

提示された二つの条件の排他的論理和に当たる数字を素早く選ぶカードゲーム風アプリです。正確に素早く選択し、高得点を目指しましょう。開発中の2つのゲームモードを公開します。

展示者名
てねしん

所属
XOR-traP

C Dwellers of Lost Forest



ジャンル ロードライト 開発環境 Unity

戦闘スキル、道具を獲得していき強敵を倒すロードライトです。

展示者名
yashu

所属
traP

D

HyperNova



ジャンル 2.5Dボクセルシューティング 開発環境 Unity, C#

ゲームクリエイター甲子園2022でゲスト審査員賞を受賞したゲーム。今回はそれからさらにバージョンアップしたHyperNova v1.20を試遊することができます。新たに追加された5つのショットを使いこなそう。さらに2人プレイに対応!! 1Pを援護しながら時にはバリアで守り、オプション砲を共有することで戦略性は無限大!! あなたは全てがボクセルでできた世界の中で、次々と現れる強大なエネミーを撃破できるか!?

展示者名

KuriTaro,
Komihorium

 @KK_HyperNova

所属

KK_GameJam
<https://store.steampowered.com/app/1977840/HyperNova/>

E

シグラルAI素材集



ジャンル 背景素材集 開発環境 AI

シグラルAI素材集は数百枚の画像を収録した背景素材集です。AIによって作られた大量の画像を人の手で1%以下に厳選し、選びぬかれた数百枚の背景素材だけを収録しています。一部無料配布を行いますのでぜひ見に来てください!

展示者名

シグラル
 @shiguraru

所属

https://www.dlsite.com/home/circle/profile=/maker_id/RG68579.html

第3ターム

A Route98



ジャンル ローグライクアドベンチャー 開発環境 GAMEMAKER

2022年度冬ハッカソンで制作し、優秀賞をいただいたゲームです。テーマであったRouteに注目し、国道(Route)をいっぱい歩けるようなゲームです。活力と感染に注意しながら家(home)に帰ります。ボタンで選択肢を選んで行動します!「進む」を押せば家に向かって進み、「探索」を押せば有利になるアイテムを拾うことができますが、すべての行動に敵と遭遇する確率があるので、注意しなくてはなりません。行動すると活力を使います。感染も現在の値に応じて上がります。1日4回行動できます。なるべく少ない日数で家に帰りましょう!

展示者名

tenya
@tenya_108

所属

電電
<https://trap.jp/post/1738/>

B Climblock



ジャンル アクションパズル 開発環境 Unity

Climblock はブロックを積み上げてキャラクターを上方向へ上らせていくパズルアクションゲームです。

展示者名

Climblock
@climblock

所属

traP

C traPortation



ジャンル シミュレーション 開発環境 Unity

あなたは公共交通機関が何もない街にやってきました。10分以内にバスや電車を整備して市民の移動を助け、金を儲けまくりましょう。

展示者名

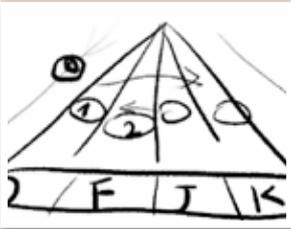
reyu

所属

traP

D

(仮) Dynamic Notes



ジャンル 音楽ゲーム 開発環境 Unity (C#)

ダイナミックにノーツがレーンから動く、斬新な音ゲーです

展示者名

のの
@teresUEC

所属

電気通信大学TeRes
<http://www.teres.club.uec.ac.jp/>

E

Chain Beast



ジャンル パズル 開発環境 Unity

時間を行き来し敵を倒せ! 遺伝を駆使して戦うバトル型パズルゲーム

展示者名

DNAIalign

所属

traP
<https://20jun01.github.io/topublish/>

スケジュール

13:00～13:30	入場開始
13:30～13:40	諸注意等
13:40～13:50	準備開始
13:50～14:40	展示(第1ターム)
14:50～15:40	展示(第2ターム)
15:50～16:40	展示(第3ターム)
16:40～17:00	閉会、表彰
17:00～18:30	自由交流時間

※各タームの間には、10分間の準備時間があります。

諸注意

- ・ 講義室は喫煙禁止です。また、軽い飲食は良いですが、ゲーム展示ブースの近くでの飲食はご遠慮ください。
- ・ 会場内の通路は狭いです。通路を塞がないよう配慮してください。特に出入口付近や非常口を塞ぐような行為はおやめください。
- ・ 会場で走るなど、他の人の迷惑になるような行為はやめてください。
- ・ コンセントなどが通路に出てしまう場合があります。足元にはご注意ください。
- ・ 周囲の様子を見て、他の人にもゲームを交代してください。
- ・ GAME³の様子をtraPのブログにて記事にする予定です。そこに載せるための写真を撮影しますので、ご了承下さい。(顔の部分などはぼかしをかけます)
- ・ 閉会后、懇親会で軽食を提供させて頂く予定です。会費は無料です。
- ・ 何か困ったことがあれば、受付にどうぞ。

配置図

