



Weather: Sunny
32°C/90°F

9/16
2023

GAME

ゲーム制作者交流イベント #gamecube17th
<https://game3.trap.jp/> Twitter:@game3_staff

第1ターム

A LogicalRoom



ジャンル 2Dパズルアクション 開発環境 Unity (C#)

色とマークが定める法則に従って動く様々なオブジェクトがプレイヤーを翻弄する2Dゲームです。複雑なイベントとそれを乗り越える単純なアクションで正しいルートを見つけ出してください。

展示者名

てねしん

所属

LogicalRoom-traP

B はぐれ術師のひとり戦争



ジャンル タワーディフェンス 開発環境 Unity

世界を旅する人形遣いのミラが、新たな魔導人形を求めてお供のパモと遺跡を探索するアクション×タワーディフェンスゲームです。魔導人形を駆使して迫りくる魔物からパモを守って下さい!!

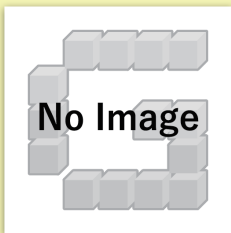
展示者名

onkyi
@onkyi_ktpc58

所属

東工大デジタル創作
同好会traP

C Bloody



ジャンル 2Dアクション(メトロイドヴァニア) 開発環境

「すべては探索に始まり、探索に終わる」をコンセプトに開発しているメトロイドヴァニアです。※開発中であり、コンセプト+最低限のエンジンを展示予定です。

展示者名

OrangeStar

所属

Happy-Daphnes

D そーさくぶ!



ジャンル 恋愛シミュレーションノベルゲーム × シューティング 開発環境 Unity, C#

恋愛シミュレーションビジュアルノベルゲームとシューティングゲームを掛け合わせた、全ての作家と消費者に贈るあるていめつとなゲーム!

展示者名

ほわいと
@whitekansei0918

所属

MIS.W
<https://misdcreationclub>

E BATTLE JUNK



ジャンル アクション 開発環境 Unity, C#,

ガラクタロボットを操作する3Dアクションゲーム。動かすキャラクターをころころ入れ替えることができ、戦闘中の敵だろが乗っ取って自分で操作できる。強い武器、強いロボットを奪い取り、ガラクタたちの頂点を目指そう!!

展示者名

いす
@isu502884

所属

KCS
<https://isu502884.github.io/>

F 夢の中でランゲーム



ジャンル アクション 開発環境 unity

効果音に特徴があります。ジャンプ音は指パッチン、失敗時には口笛の音が聞こえる仕様となっています。そういった効果音でちょっといらっとするかもしれないところが、アピールポイントです。このゲームにはクリアという概念がないため(夢の中なので)、スコア(飛び越えた回数)を楽しむゲームになります。ひとりで熱中して最高記録を楽しむもよし、友達と話しながらぼつりぼつりとやるのにもよし、なゲームです。

展示者名

ふかりよー
@Ryonk_324

所属

<https://www.instagram.com/>

G イカндеミンドコントロール



ジャンル 音ゲー、シューティング 開発環境 Unity(C#)

音ゲー×シューティング!キャラを成長させながらリズムを刻むゲーム。

展示者名

NapoliN

所属

traP
<https://napolin.github.io/>

H 機動倶楽部Gブレイバーバースト



ジャンル 巨大ロボ読み合いバトル 開発環境 HTML5

近未来の巨大ロボ競技で、最強を目指せ。本作はターン制バトルながら、運任せの要素がほとんどない。相手の行動をいかに読み切れるかが、勝利の鍵だ。攻撃、防御のエネルギー配分を考え、ロボ、パイロットの特殊能力を使いこなし、読み合いを制するのだ。カッコかわいいロボデザインにも注目、君の少年心をくすぐること間違いなしだ。

展示者名

竹内佑介
@pegass85

所属

Pegass85
<https://www.portal-gbraver-burst>

J サイバーエージェント



ジャンル 協賛企業 開発環境 株式会社

本イベント協賛企業株式会社サイバーエージェント様の特設展示ブースです。

展示者名

<https://www.cyberagent>

所属

@CyberAgent_PR

第2ターム

A XORNumbers



ジャンル カードゲーム風 開発環境 Unity (C#)

提示された二つの条件の排他的論理和に当たる数字を素早く選ぶカードゲーム風アプリです。正確に素早く選択し、高得点を目指しましょう。開発中の2つのゲームモードを公開します。

展示者名

てねしん

所属

XOR-traP

B バリバリベンジ



ジャンル 2Dアクション 開発環境 Unity

敵が撃ってくる弾を踏み台に 敵の元へ駆けていく弾幕シューティング×2Dアクションゲームです! ダッシュ、ガードを駆使しながら、敵が放つ弾幕攻撃を躲し、乗り越えて敵にアタックしていきましょう!

展示者名

yashu

所属

traP

C OneTurnKill -Definitive Edition-



ジャンル カードゲーム 開発環境

OneTurnKillをもう一度

展示者名

onkyi
@onkyi_ktpc58

所属

東工大デジタル創作
同好会traP

D らびぷっと



ジャンル パズル 開発環境 Unity

究極の人参を求めるウサギは、今日も世界を跳ね巡る。手持ちのブロックを上手く設置し、遺跡の奥へ解き進め! 但し、忘れる勿れ…… 適材適所、質素儉約……

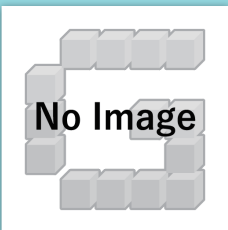
展示者名

すずな
@shujushiryo

所属

つくる人々

E 妙技伝承



ジャンル 2Dアクション 開発環境 Unity

この先に進みたければ、古の英雄の技を継ぎ、未来へ新たな技を伝えよ。

展示者名

すいかめろん

所属

F

Stellagate



ジャンル パズル 開発環境 Unity

空間をつなげるゲートを使った2Dパズルゲームです

展示者名

ゆきくらげ
@yukikurage_2019

所属

traP
<https://yukikurage.net>

G

Dynamic Notes



ジャンル リズムゲーム 開発環境 Unity

前回展示したDynamic Notesをグレートアップしました。ダイナミックに動くノーツに挑戦してみてください!

展示者名

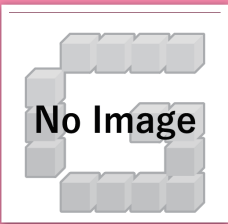
TeRes PG班

所属

電気通信大学
<http://www.teres.club.uec.ac.jp/>

H

Carry Block!



ジャンル オンライン協力 開発環境 Unity

ブロックを協力して運んでどかして、カートの動ける範囲を広げていくゲームです。

展示者名

suupia
@suupia771

所属

sgp

J

サイバーエージェント



ジャンル 協賛企業 開発環境 株式会社

本イベント協賛企業株式会社サイバーエージェント様の特設展示ブースです。

展示者名

<https://www.cyberagent.>

所属

@CyberAgent_PR

第3ターム

A Climblock



ジャンル アクションパズル 開発環境 Unity

落ちてくるブロックを操作して左右に動くキャラクターを登らせるAndroid向けパズルアクションゲームです。

展示者名

Facish
@climblock

所属

traP

B Dwellers of Lost Forest



ジャンル ローグライト 開発環境 Unity

自由な経路を進み、戦闘スキル、道具を獲得して強敵を倒すローグライクです。

展示者名

yashu

所属

traP

C School Breakin' Tag



ジャンル 3Dアクションゲーム 開発環境 Unity, U#,

アイテムを駆使して、学校を破壊したり直したりしながら、縦横無尽に逃げ回る鬼ごっこ!!

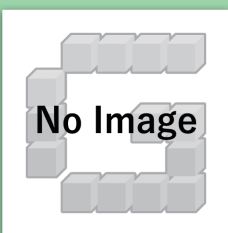
展示者名

s9

所属

traP

D ソフトメディア研究会制作ゲーム集



ジャンル 開発環境 Unity C#

ソフトメディア研究会がサークル活動を通して制作したゲーム集です。

展示者名

河上 隼人
@cit_sofume

所属

千葉工業大学ソフトメディア研究会
<https://softmedia.sakura.ne.jp/>

E 賽は投げられた



ジャンル 横スクロール3D 開発環境 Unity

サイコロを回転させることで6つの異なる面の特徴を活かし、ステージ上のさまざまなギミックに対応することができます。後ろから迫るとげとげに追いつかれる前にゴールを目指すランゲームです。

展示者名

酒井 瑛士
@HonestHukouro

所属

sgp
<https://sakai8121.github.io>

F ナタデココロココ



ジャンル パズル 開発環境 Unity

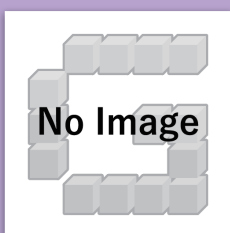
手順を組み立てる思考力とひらめきが大事な、ナタデココのパズルゲームです。ぷるぷる感にこだわりました。

展示者名

☆TAKA☆
@hoshi_taka_hosh

所属

G トリニティ・トリップ



ジャンル RPG 開発環境 unity

これは姉妹と母親の絆が紡ぐ親愛の冒険譚。

展示者名

roccho
@kanagawagcc

所属

<http://softgcc.web.fc2.com/index>

H NIJISANJI Fight(仮)



ジャンル アクションゲーム(格闘ゲーム) 開発環境 Unity、C#

にじさんじライバー同士が戦う二次創作ゲームです。

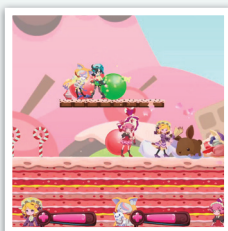
展示者名

柊 弥生
@nijikakuproject

所属

<https://vtuberfighting.com>

I SweetyPanick



ジャンル 2D横スクロールアクションゲーム 開発環境 Unity、C#

壊された王国のお菓子を直しながら、ザコ敵を倒していきます。ザコ敵を放置しておくとお菓子が食べられてしまうので、容赦なく殴りましょう。そしてステージを進み、ザコ敵が国中のお菓子を食べてしまった原因を突き止めましょう。

展示者名

kyoka

所属

東京電機大学

J サイバーエージェント



ジャンル 協賛企業 開発環境 株式会社

本イベント協賛企業株式会社サイバーエージェント様の特設展示ブースです。

展示者名

<https://www.cyberagent>

所属

@CyberAgent_PR

スケジュール

13:00~13:30	入場開始
13:30~13:40	諸注意等
13:40~13:50	準備開始
13:50~14:40	展示(第1ターム)
14:50~15:40	展示(第2ターム)
15:50~16:40	展示(第3ターム)
16:40~17:00	閉会、表彰
17:00~18:30	自由交流時間

※各タームの間には、10分間の準備時間があります。

諸注意

- ・ 講義室は喫煙禁止です。また、軽い飲食は良いですが、ゲーム展示ブースの近くでの飲食はご遠慮ください。
- ・ 会場内の通路は狭いです。通路を塞がないよう配慮してください。特に出入口付近や非常口を塞ぐような行為はおやめください。
- ・ 会場で走るなど、他の人の迷惑になるような行為はやめてください。
- ・ コンセントなどが通路に出てしまう場合があります。足元にはご注意ください。
- ・ 周囲の様子を見て、他の人にもゲームを交代してください。
- ・ GAME³の様子をtraPのブログにて記事にする予定です。そこに載せるための写真を撮影しますので、ご了承下さい。(顔の部分などはぼかしをかけます)
- ・ 閉会后、懇親会で軽食を提供させて頂く予定です。会費は無料です。
- ・ 何か困ったことがあれば、受付にどうぞ。

配置図

